

## Rudy Martinez

Nome: Rudy Martinez

Energia vitale: 18

Sesso: M

Altezza: 1,85 m

Età: 31, data di nascita 1959

Peso: 68 Kg

Capelli: neri

Occhi: verdi

Nazionalità: ispano-americano

Personalità: freddo nei comportamenti, paura della morte.

A diciotto anni è entrato nell'esercito e a ventuno ha partecipato alla Guerra del Golfo dove ha conosciuto Jerry Mulcachey. Rudy ha collezionato un bel po' di medaglie e tuttora le tiene ben in vista, lucidandole ogni mattina. Da alcuni anni sta combattendo contro un nemico molto più subdolo: il cancro. Solo una montagna di soldi può coprire le spese necessarie per curarsi. Ma proprio adesso una telefonata di Jerry gli ha ridato la speranza.

### ***Tratti:***

|                                |    |  |
|--------------------------------|----|--|
| <b>Agilità</b>                 | 7  | Indica la scioltezza fisica e manuale.   |
| <b>Condizione fisica</b>       | 9  | Determina lo stato di salute del personaggio e la sua capacità di sopportare la fatica.  |
| <b>Percezione</b>              | 7  | Include i 5 sensi umani.   |
| <b>Forza</b>                   | 8  | Indica la forza fisica del personaggio che può essere utilizzata nei combattimenti a mani nude.                                      |
| <b>Freddezza</b>               | 9  | E' la capacità di reagire alla paura e di mantenere la calma nelle situazioni pericolose.  |
|                                |    |  |
| Esperto d'armi da fuoco        | 10 | Abilità utilizzabile con tutte le armi da fuoco leggere (pistole, fucili, shotgun, mitra)  |
| Mimetizzarsi                   | 8  | E' la capacità di occultarsi e nascondersi.  |
| Combattimento con armi bianche | 8  | Abilità utilizzabile con tutte le armi bianche come, coltelli, mazze, accette, spranghe, ecc.  |
| Guidare veicoli semplici       | 7  | Abilità utilizzabile per guidare veicoli quali macchine e furgoni. Non può essere utilizzata per mezzi pesanti come camion e simili. |
| Pronto soccorso                | 7  | Con quest'abilità si può curare un altro personaggio. I punti curati sono pari a 1 + lo scarto.                                      |

### ***Equipaggiamento di base***

Fucile d'assalto M16, 2 mani, 3d6, 30 colpi, colpo singolo o raffica

Pistola Colt Anaconda, 2d6+4, colpi 6  
Coltello da combattimento, 1d6+3

## ***Cosa pensa degli altri***

**Jerry Mulcachey:** è il capo della banda, tuo ex collega nella Guerra del Golfo. Tra voi due c'è un grande amicizia, di lui ti fidi.

**Greg Foulks:** non ti piace questo tipo. Il suo amore per gli esplosivi ha qualcosa di insano.

**Joe Copper:** è un ottimo pilota, ma tende a perdere concentrazione e questo non è un bene per il vostro lavoro.

**Yuri Madronich:** non ti interessi di questo moccioso, avrà neanche vent'anni e nel gruppo ti sembra più un peso che un aiuto.

**Lina Khang:** Lina ti mette a disagio quando ti guarda... coi suoi occhi sembra poterti leggere dentro e vedere il tuo male...