



Potenza	6	
Agilita'	6	
Fisico	6	
Spirito	6	
Intelligenza	6	
Carsima	6	

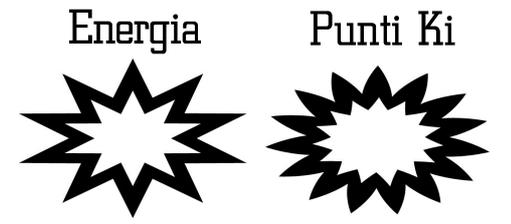
Acrobazia	6	
Arrampicarsi	6	
Cercare	6	
Furtivita'	6	
Guidare ( _____ )	6	
Intimidire	6	
Nuotare	6	
Percepire Intenzioni	6	
Raggiare	6	
Scassinare	6	

Arti Marziali	0	
Armi da Mischia	0	
Armi da Distanza	0	
Armi da Fuoco	0	
Arti Magiche	0	
Attacco Speciale	Danno	

Arma	Tratto	Danno	Gittata	Tipo

Nome: \_\_\_\_\_

Descrizione: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



Armatura	Protezione

Equipaggiamento	

Munizioni									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30