

GUS Steam Punk Fantasy

<http://run.to/icb>

thekeeper31@yahoo.com

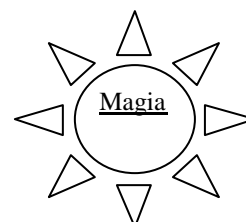
Tratti primari			
costo doppio px	Robustezza	6	12
	Riflessi (-Arm)	6	8
	Volontà	6	7
	Fascino	6 -2	5
	Fortuna	6 -1	5



Nome: Dank

Razza: Mezzorco

Vocazione: Avventuriero



Rob. 12 = +3 ai danni

Pg *Superiore* da 15 sessioni di gioco

Tratti di Combattimento			
Armi ad asta o frusta	6	_____	= _____
Armi Contendenti	6	_____	= _____
Armi da Fuoco legg	6	_____	= <u>7</u>
Armi da Fuoco med	6	_____	= <u>11</u>
Armi da Fuoco pes	6	_____	= <u>11</u>
Armi da Lancio	6	_____	= _____
Armi da Tiro	6	_____	= _____
Armi Taglienti	6	_____	= <u>10</u>
Lottare	6	_____	= <u>8</u>

Tratti di Magia			
*Magia	0	_____ - Arm	= _____
*Scrutare	0	_____	= _____

Tratti Generali				Malus Arm =
*Acrobazia	0	_____ - Arm	= _____	
*Add animali	0	<u>6</u>	= <u>6</u>	
*Alchimia	0	_____	= _____	
Artigianato	6	_____	= _____	
Artista della fuga	6	_____ - Arm	= _____	
Ascoltare	6	_____	= _____	
Camuffare	6	_____	= _____	
Cavalcare	6	_____	= _____	
Cercare	6	_____	= _____	
*Comunicaz segreta	0	<u>2</u>	= <u>2</u>	
Con. terre selvagge	6	_____	= <u>7</u>	
*Conosc (arcano)	0	_____	= _____	
*Conosc (religioni)	0	_____	= _____	
*Conosc (natura)	0	<u>6</u>	= <u>6</u>	
*Decifrare scritt	0	_____	= _____	
Diplomazia	6	_____	= _____	
*Disatt Congegni	0	_____	= _____	
*Empatia animale	0	<u>6</u>	= <u>6</u>	
Equilibrio	6	_____ - Arm	= _____	
Falsificare	6	_____	= _____	
*Guarire	0	_____	= _____	
Intimidire	6	<u>8</u> +2	= <u>10</u>	
Intrattenere	6	_____	= _____	
*Leggere le labbra	0	_____	= _____	
Muov silenz	6	_____ - Arm	= _____	
Nascondersi	6	_____ - Arm	= _____	
Nuotare	6	_____ - Arm	= _____	
*Orientamento	0	_____	= _____	
Osservare	6	_____	= _____	

*Parlare Linguaggi	0	_____	= _____
Percepire Inganni	6	_____	= _____
*Professione	0	_____	= _____
Racc informaz	6	_____	= _____
Raggirare	6	_____	= _____
Saltare	6	_____ - Arm	= _____
*Sap magica	0	_____	= _____
Scalare	6	_____ - Arm	= _____
*Scassinare Serrature	0	<u>7</u>	= <u>7</u>
*Svuotare tasche	0	_____ - Arm	= _____
Usare/Pilotare Mezzi	6	_____	= _____
Utilizz Corde	6	_____	= _____
*Utilizz Ogg magici	0	_____	= _____
Valutare	6	_____	= _____

			=	_____
			=	_____
			=	_____
			=	_____

ARMI & MUNIZIONI

Arma: Doppietta

Danno: 2d6

Munizioni: 20

Mod: +2(13)

Caricatore: 2cc

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Arma: Fucile Sharp

Danno: 2d6+4

Munizioni: 5

Mod: +1(12)

Caricatore: 1cc

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nome arma: Spada Nera del Drago

Danno: 2d6+3

Munizioni:

Mod: 0 (10)

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

GUS Steam Punk Fantasy

<http://run.to/icb>

thekeeper31@yahoo.com

EQUIPAGGIAMENTO

Armatura: "Gioiello del lago" (2d6+3, Malus Arm: 0)

Cannone da spalla (5d6, Munizioni: 12)

Falco Addestrato

Aura nera spettrale (causa di maledizione, Intimidire +2, Fascino -2, Fortuna -1)