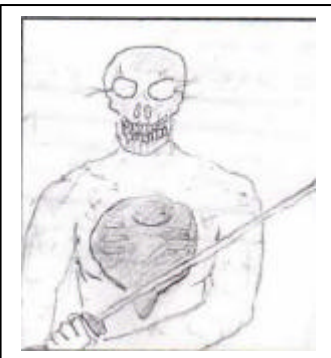


GUS Steam Punk Fantasy

<http://run.to/icb>

thekeeper31@yahoo.com

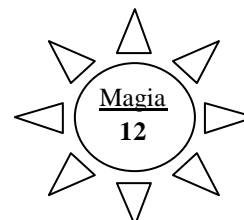
Tratti primari			
costo doppio px	Robustezza	6	12
		+3	
	Riflessi (-Arm)	6	13
		+3	
	Volontà	6	9
Fascino	0	0	
Fortuna	6	10	
	+2		



Nome: Prist

Razza: Umano

Vocazione: Spadaccino/Vuduista



Rob. 12 = +3 ai danni

Pg *Straordinario* da 20 sessioni di gioco

Tratti di Combattimento			
Armi ad asta o frusta	6	_____	= _____
Armi Contendenti	6	_____	= _____
Armi da Fuoco legg	6	_____	= _____
Armi da Fuoco med	6	_____	= _____
Armi da Fuoco pes	6	_____	= _____
Armi da Lancio	6	_____	= _____
Armi da Tiro	6	_____	= _____
Armi Taglienti	6	_____	= <u>14</u>
Lottare	6	<u>6</u> +2	= <u>8</u>

Tratti di Magia			
*Magia Vudu	0	<u>9</u> - Arm +3	= <u>12</u>
*Scrutare	0	<u>6</u> +6 +4	= <u>16</u>

Tratti Generali			
		Malus Arm = 0	
*Acrobazia	0	<u>8</u> - Arm+2	= <u>10</u>
*Add animali	0	_____	= <u>7</u>
*Alchimia	0	_____	= _____
Artigianato	6	_____	= _____
Artista della fuga	6	_____ - Arm	= _____
Ascoltare	6	_____	= <u>7</u>
Camuffare	6	_____	= _____
Cavalcare	6	_____	= _____
Cercare	6	_____	= _____
*Comunicaz segreta	0	_____	= <u>7</u>
Con. terre selvagge	6	_____	= _____
*Conosc (arcano)	0	_____	= _____
*Conosc (religioni)	0	_____	= _____
*Conosc (natura)	0	_____	= _____
*Decifrare scritt	0	_____	= _____
Diplomazia	6	_____	= _____
*Disatt Congegni	0	_____	= _____
*Empatia animale	0	_____	= <u>7</u>
Equilibrio	6	_____ - Arm	= _____
Falsificare	6	_____	= _____
*Guarire	0	_____	= _____
Intimidire	6	<u>6</u> +3	= <u>9</u>
Intrattenere	6	_____	= _____
*Leggere le labbra	0	_____	= _____
Muov silenz	6	_____ - Arm	= _____
Nascondersi	6	_____ - Arm	= _____
Nuotare	6	_____ - Arm	= _____
*Orientamento	0	_____	= _____

Osservare	6	_____	= _____
*Parlare Linguaggi	0	_____	= _____
Percepire Inganni	6	_____	= _____
*Professione	0	_____	= _____
Racc informaz	6	_____	= _____
Raggiare	6	_____	= _____
Saltare	6	_____ - Arm	= _____
*Sap magica	0	_____	= _____
Scalare	6	_____ - Arm	= _____
*Scassinare Serrature	0	_____	= _____
*Svuotare tasche	0	_____ - Arm	= _____
Usare/Pilotare Mezzi	6	_____	= _____
Utilizz Corde	6	_____	= _____
*Utilizz Ogg magici	0	_____	= _____
Valutare	6	_____	= _____

Paura	6	_____	= _____
		_____	= _____
		_____	= _____
		_____	= _____

ARMI & MUNIZIONI

Arma: Katana

Danno: 2d6+1

Mod: 0 (14)

Munizioni:

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Arma: La Pialla (vedi descrizione sotto)

Danno: 5d6 (o 20)

Mod: -3 (11)

Munizioni:

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nome arma:

Danno:

Mod:

Munizioni:

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

GUS Steam Punk Fantasy

<http://run.to/icb>

thekeeper31@yahoo.com

EQUIPAGGIAMENTO

Armatura nera dei draghi (2d6, Malus Arm: 0)

Bastone Vudu dei serpenti : +6 a scrutare

Palla di cristallo: +4 a scrutare

Amplificatore di riflessi: +1 a Riflessi

Laccio Osseo: +1 a Robustezza

La Pialla: spada enorme (5d6, mod -3). Poteri: colpo critico (senza tirare i dadi si può scegliere di fare 20 danni)

Tatuaggi Vudu:

Corvo su braccio sx (+2 Acrobazia)

Pitone su braccio dx (+2 Robustezza e Lottare)

Croce su schiena (+2 Fortuna)

Teschio Scarnificato (Fascino a 0, Paura a 6, Vudu +3, Intimidire +3)