

GUS Steam Punk Fantasy

<http://run.to/icb>

thekeeper31@yahoo.com

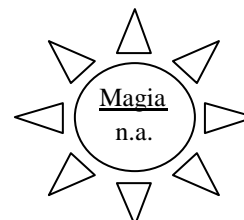
Tratti primari			
costo doppio px	Robustezza	6	15
		+4	
	Riflessi (-Arm)	6	10
	Volontà	6	8
	Fascino	6	5
Fortuna	6	8	



Nome: Tetano

Razza: Orko

Vocazione: Spiattellatore



Rob. 15 = +4 ai danni

Pg *Superiore* da 10 sessioni di gioco

Tratti di Combattimento			
Armi ad asta o frusta	6	_____	= _____
Armi Contendenti	6	_____	= <u>10</u>
Armi da Fuoco legg	6	_____	= _____
Armi da Fuoco med	6	_____	= _____
Armi da Fuoco pes	6	_____	= _____
Armi da Lancio	6	_____	= _____
Armi da Tiro	6	_____	= <u>8</u>
Armi Taglienti	6	_____	= <u>7</u>
Lottare	6	<u>6</u> +4	= <u>10</u>

Tratti di Magia			
*Magia	0	_____ - Arm	= _____
*Scrutare	0	_____	= _____

Tratti Generali				Malus Arm: -1
*Acrobazia	0	<u>0</u> - Arm	= <u>0</u>	
*Add animali	0	_____	= _____	
*Alchimia	0	_____	= _____	
Artigianato	6	_____	= _____	
Artista della fuga	6	<u>6</u> - Arm	= <u>5</u>	
Ascoltare	6	_____	= _____	
Camuffare	6	_____	= _____	
Cavalcare	6	_____	= _____	
Cercare	6	_____	= _____	
*Comunicaz segreta	0	_____	= _____	
Con. terre selvagge	6	_____	= _____	
*Conosc (arcano)	0	_____	= _____	
*Conosc (religioni)	0	_____	= _____	
*Conosc (natura)	0	_____	= _____	
*Decifrare scritt	0	_____	= _____	
Diplomazia	6	_____	= _____	
*Disatt Congegni	0	_____	= _____	
*Empatia animale	0	_____	= _____	
Equilibrio	6	<u>6</u> - Arm	= <u>5</u>	
Falsificare	6	_____	= _____	
*Guarire	0	_____	= _____	
Intimidire	6	_____	= _____	
Intrattenere	6	_____	= _____	
*Leggere le labbra	0	_____	= _____	
Muov silenz	6	<u>6</u> - Arm	= <u>5</u>	
Nascondersi	6	<u>6</u> - Arm	= <u>5</u>	
Nuotare	6	<u>6</u> - Arm	= <u>5</u>	
*Orientamento	0	_____	= _____	

Osservare	6	_____	= _____
*Parlare Linguaggi	0	_____	= _____
Percepire Inganni	6	_____	= _____
*Professione	0	_____	= _____
Racc informaz	6	_____	= _____
Raggiare	6	_____	= _____
Saltare	6	<u>6</u> - Arm	= <u>5</u>
*Sap magica	0	_____	= _____
Scalare	6	<u>6</u> - Arm	= <u>5</u>
*Scassinare Serrature	0	_____	= _____
*Svuotare tasche	0	<u>0</u> - Arm	= <u>0</u>
Usare/Pilotare Mezzi	6	_____	= _____
Utilizz Corde	6	_____	= _____
*Utilizz Ogg magici	0	_____	= _____
Valutare	6	_____	= _____

			= _____
			= _____
			= _____
			= _____

ARMI & MUNIZIONI

Arma: Femore gigante con chiodo

Danno: 3d6

Mod: -1 (9)

Munizioni:

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Arma: Balestra

Danno: 2d6

Mod: 0 (8)

Munizioni:

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nome arma:

Danno:

Mod:

Munizioni:

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

GUS Steam Punk Fantasy

<http://run.to/icb>

thekeeper31@yahoo.com

EQUIPAGGIAMENTO

Armatura di maglia (2d6, Malus Arm: -1)

4 boccette di cura da 1d6 ciascuna

Cavalcatura: lucertola gigante

Taglia grande (4,8 metri): moltiplicatore x4

Robustezza: 12 Energia vitale: 48 (12x4)

Riflessi: 8

Attacco: 8 (1d6+3)

Tatuaggi Vudu: 2 pitoni sulle braccia (+4 a Robustezza e Lottare)