

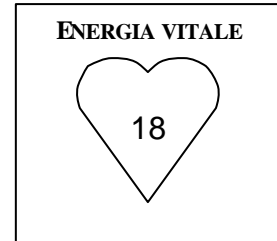
FAR WEST

NOME DEL PERSONAGGIO: FRANCIS FORD

PROFESSIONE: TEXAS RANGER

Pg Novizio da 0 sessioni di gioco

TRATTI PRIMARI		
Resistenza (tratto di energia vitale) x2	6	9
Schivata (tratto di difesa)	6	
Forza / Lottare	6	7
Fortuna	6	
Volontà / Coraggio	6	
TRATTI DI COMBATTIMENTO		
Armi bianche	6	
Armi da lancio e da tiro	6	8
Artiglieria	6	
Esplosivi	6	
Fucili	6	10
Lazo / Uso Corde	6	
Pistole	6	
TRATTI COMUNI		
Addestrare animali	0	
Arrampicarsi	6	
Atletica / Correre / Saltare	6	
Attitudini artistiche	0	
Borseggiare / Scassinare	0	
Buona maniere / Convincere / Oratoria / Mentire	6	8
Cavalcare / Guidare diligenze	6	
Commercio / Contrattare	0	
Conoscenze generali / Istruzione / Scienze	0	
Cultura e sapienza indiana	0	7
Falsificare / Camuffare	0	
Fascino / Sedurre	6	
Gioco d'azzardo	6	
Individuare / Cercare / Trovare	6	9
Intimidire / Carisma / Doti di comando / Autorità	0	
Legge / Disciplina militare	0	
Lingue (oltre alla propria)	0	
Manualità / Costruire / Fabbricare	6	
Medicina / Pronto soccorso	0	
Muoversi silenziosamente / Furtività	6	
Nascondersi / Seminare / Canc. tracce / Depistare	6	
Nuotare	6	
Orientamento / Conoscenza territorio	6	
Percezione / 6° senso / Avvertire pericoli / Ascoltare	6	8
Raccogliere informazioni / Interrogare	6	
Reputazione	0	
Seguire tracce / Pedinare	0	7
Sopravvivenza	0	7
Usare / Pilotare imbarcazioni	6	



ARMI & MUNIZIONI

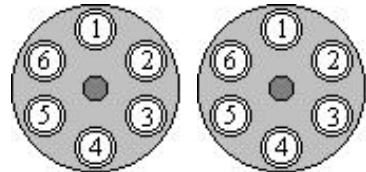


Tipo pistola:

Danno:

Mod:

Munizioni:



Tipo fucile: Winchester 44

Danno: 2d6

Mod: +1 (11)

Munizioni: 30

Caric: 15cc



Altra arma: Arco composto indiano

Danno: 2d6+3

Mod: -1 (5)

Munizioni: 15



EQUIPAGGIAMENTO VARIO

Coltello a serramanico (1d6+1), cavallo

FAR WEST
