

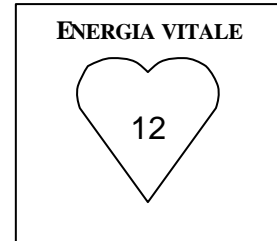
FAR WEST

NOME DEL PERSONAGGIO: ISAIA APOCALIPSE

PROFESSIONE: REVERENDO SCOMUNICATO

Pg novizio da 0 sessioni di gioco

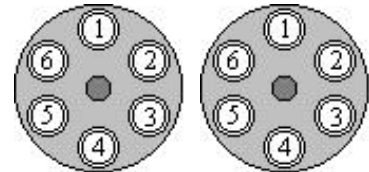
TRATTI PRIMARI		
Resistenza (tratto di energia vitale) x2	6	
Schivata (tratto di difesa)	6	9
Forza / Lottare	6	
Fortuna	6	9
Volontà / Coraggio	6	
TRATTI DI COMBATTIMENTO		
Armi bianche	6	
Armi da lancio e da tiro	6	
Artiglieria	6	
Esplosivi	6	
Fucili	6	
Lazo / Uso Corde	6	
Pistole	6	8
TRATTI COMUNI		
Addestrare animali	0	7
Arrampicarsi	6	
Atletica / Correre / Saltare	6	
Attitudini artistiche	0	
Borseggiare / Scassinare	0	
Buona maniere / Convincere / Oratoria / Mentire	6	10
Cavalcare / Guidare diligenze	6	
Commercio / Contrattare	0	
Conoscenze generali / Istruzione / Scienze	0	7
Cultura e sapienza indiana	0	
Falsificare / Camuffare	0	
Fascino / Sedurre	6	
Gioco d'azzardo	6	
Individuare / Cercare / Trovare	6	7
Intimidire / Carisma / Doti di comando / Autorità	0	
Legge / Disciplina militare	0	
Lingue (oltre alla propria)	0	8
Manualità / Costruire / Fabbricare	6	
Medicina / Pronto soccorso	0	7
Muoversi silenziosamente / Furtività	6	
Nascondersi / Seminare / Canc. tracce / Depistare	6	
Nuotare	6	
Orientamento / Conoscenza territorio	6	
Percezione / 6° senso / Avvertire pericoli / Ascoltare	6	8
Raccogliere informazioni / Interrogare	6	
Reputazione	0	
Seguire tracce / Pedinare	0	
Sopravvivenza	0	
Usare / Pilotare imbarcazioni	6	



ARMI & MUNIZIONI



Tipo pistola: Colt Army
 Danno: 2d6+2 Mod: 0 (6)
 Munizioni: 10 Caric: 6cc



Tipo fucile:
 Danno: Mod:
 Munizioni:



Altra arma:
 Danno: Mod:
 Munizioni:



EQUIPAGGIAMENTO VARIO

Crocifisso, vestito nero, vangelo apocrifo, catena con angelo/demone.

FAR WEST
