

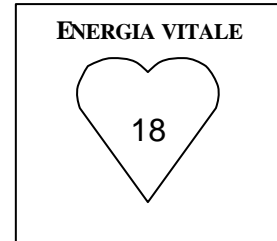
FAR WEST

NOME DEL PERSONAGGIO: JOSEY WALES

PROFESSIONE: FUORILEGGE PISTOLERO

Pg Superiore da 10 sessioni di gioco

TRATTI PRIMARI		
Resistenza (tratto di energia vitale) x2	6	9
Schivata (tratto di difesa)	6	11
Forza / Lottare	6	8
Fortuna	6	7
Volontà / Coraggio	6	8
TRATTI DI COMBATTIMENTO		
Armi bianche	6	
Armi da lancio e da tiro	6	
Artiglieria	6	
Esplosivi	6	
Fucili	6	8
Lazo / Uso Corde	6	7
Pistole	6	12
TRATTI COMUNI		
Addestrare animali	0	
Arrampicarsi	6	8
Atletica / Correre / Saltare	6	
Attitudini artistiche	0	
Borseggiare / Scassinare	0	
Buona maniere / Convincere / Oratoria / Mentire	6	
Cavalcare / Guidare diligenze	6	
Commercio / Contrattare	0	
Conoscenze generali / Istruzione / Scienze	0	
Cultura e sapienza indiana	0	
Falsificare / Camuffare	0	
Fascino / Sedurre	6	7
Gioco d'azzardo	6	
Individuare / Cercare / Trovare	6	
Intimidire / Carisma / Doti di comando / Autorità	0	
Legge / Disciplina militare	0	
Lingue (oltre alla propria)	0	
Manualità / Costruire / Fabbricare	6	
Medicina / Pronto soccorso	0	3
Muoversi silenziosamente / Furtività	6	
Nascondersi / Seminare / Canc. tracce / Depistare	6	
Nuotare	6	
Orientamento / Conoscenza territorio	6	
Percezione / 6° senso / Avvertire pericoli / Ascoltare	6	
Raccogliere informazioni / Interrogare	6	
Reputazione	0	6
Seguire tracce / Pedinare	0	2
Sopravvivenza	0	8
Usare / Pilotare imbarcazioni	6	



ARMI & MUNIZIONI

Tipo pistola: S&W 45 Special
 Danno: 2d6+2 Mod: +2 (14)
 Munizioni: 60 Caric: 6cc

Tipo fucile: Carabina
 Danno: 2d6+2 Mod: +1 (11)
 Munizioni: 20 Caric: 2

Altra arma:
 Danno: Mod:
 Munizioni:

EQUIPAGGIAMENTO VARIO

Borraccia, provviste, cavallo stallone, sacco a pelo.

FAR WEST
