

## Greg Foulks

Nome: Greg Foulks                      Energia vitale: 14  
Sesso: M  
Altezza: 1,80 m  
Età: 32; data di nascita 1958  
Peso: 70 Kg  
Capelli: brizzolati  
Occhi: azzurri  
Nazionalità: americano

Personalità: scontroso e irascibile, forte bevitore.

Greg è un tipo scontroso e irascibile, odia quando gli altri criticano il suo lavoro o pretendono di saperne più di lui. Difficilmente diventa violento, di solito Greg si limita a scontri verbali, anche se non si tira di certo indietro, tuttavia le donne lo rendono particolarmente nervoso.

Negli anni '80 Greg lavorava presso una cava di rame nel Montana ed era addetto agli esplosivi. Fu ritenuto colpevole di un incidente nel quale persero la vita 5 minatori e venne licenziato. Senza più un lavoro venne abbandonato anche dalla moglie.

Greg ha passato parecchio tempo in solitudine affogando i dispiaceri nell'alcool, in quel periodo cominciò a crescere in lui una forte rabbia contro il sesso femminile. Circa un anno fa Greg finì in carcere per l'aggressione di una donna; ha scontato una pena di 5 mesi. Greg è diventato un accanito bevitore e porta sempre con sé una fiasca di buon whisky. Le uniche persone con cui sembra andare d'accordo sono Jerry (il capobanda) e Joe Cooper.

### **Tratti:**

<b>Agilità</b>	7	Indica la scioltezza fisica e manuale.
<b>Condizione fisica</b>	7	Determina lo stato di salute del personaggio e la sua capacità di sopportare la fatica.
<b>Percezione</b>	7	Include i 5 sensi umani.
<b>Forza</b>	8	Indica la forza fisica del personaggio che può essere utilizzata nei combattimenti a mani nude.
<b>Freddezza</b>	9	E' la capacità di reagire alla paura e di mantenere la calma nelle situazioni pericolose.
Uso e conoscenza esplosivi	10	Abilità riguardante l'uso e la conoscenza degli esplosivi.
Uso shotgun	8	Quest'abilità può essere usata assieme a Forza.
Guidare veicoli	7	Abilità utilizzabile per guidare veicoli quali macchine e furgoni. Non può essere utilizzata per mezzi pesanti

		come camion e simili.
Uso armi contundenti	8	Come manganelli, mazze, spranghe ecc.
Reggere l'alcool	9	"Solo un altro bicchiere. L'alcool mi schiarisce le idee!"

## ***Equipaggiamento di base***

Shotgun Massberg 500ATP8, 2d6, 6 colpi, mod +2 (10 nel tratto)

Kit di demolizione.

Fiasca di whisky

## ***Cosa pensa degli altri***

**Jerry Mulcachey:** è il capo della banda. Gli porti rispetto perché ti ha tirato fuori da quel buco merdoso in cui vivevi e ti ha fatto sentire nuovamente utile.

**Yuri Madronic:** è un maledetto pidocchio russo esperto di computer, non ti fidi di lui, come diceva tuo padre -"solo un russo può essere più bugiardo di un altro russo". Per ora devi collaborare con lui e con tutti gli altri, ma che tenga il suo muso lontano da te e non si intrometta nel tuo lavoro.

**Joe Cooper:** è un esaltato del volante, ma ti piace il suo stile o per lo meno il fatto che sia un ottimo compagno di bevute.

**Rudy Martinez:** questo tipo sembra in cerca di una rivincita o qualcosa del genere. Da quello che sai ha combattuto nel Golfo. Perché ora sia finito qui con voi lo ignori, ma ti fidi di Jerry (il capo) e non fai domande. Per il momento lo ignori.

**Lina Khang:** ti fidi di Jerry certo, ma non riesci a comprendere questa sua scelta. Per te è solo una fonte di guai, inoltre non sopporti quel suo sguardo lascivo con il quale tenta di comprarsi il favore di Jerry. Le hai già detto di starti lontano e a fatica hai represso la voglia di metterle le mani addosso e darle una bella lezione.