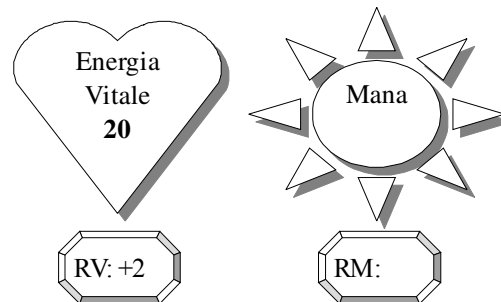


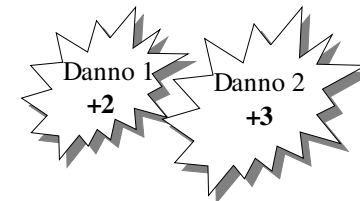
GuS Reloaded (v. scheda 1.3)

Nome del personaggio: _____ GARRET _____
 Razza: _____ UMANO _____
 Età: _35_ Vocazione: _____
 Segni particolari: _____



DADI FATO: () DI 10

PE: PE TOT:



Forza fisica	6	10
Vigore	6	8
Riflessi (x2, A)	(9)	6 8
Mente	6	_____

Percezione (x2, G)	[]	_____
Ascoltare	6	_____
Cercare	6	_____
Fiutare (D)	0	_____
Orientamento (D)	0	_____
Osservare	6	7

Empatia (x2, G)	(8, 8)	[8]	8
Comando	6	8	_____
Commercio	6	8	_____
Convincere	6	8	_____
Fascino	6	8	_____
Intimidire / Interrogare / (Paura) (D)	0	8	_____
Raccogliere informazioni	6	8	_____
Raggiurare	6	8	_____

Atletica (x2, G)	[]	_____
Cavalcare creature	6	7
Correre/Nuotare/Saltare/Scalare (A)	6	_____
Acrobazia / Equilibrio (D, A)	0	_____

Furtività (x2, G)	[]	_____
Borseggiare (D, A)	0	_____
Comunicazione segreta (D)	0	_____
Falsificare / Camuffare	6	_____
Muoversi silenziosamente (A)	6	_____
Nascondersi (A)	6	_____
Scassinare (D, A)	0	_____

Conoscenze Erudite (x2, G)	(7, 7)	[7]	7
Addestrare animali (D)	0	7	_____
Alchimia (D)	0	7	_____
Arte _____ (D)	0	7	_____
Medicina/ Erborist. / Curare (D)	0	7	_____
Storia, geografia, lingue e razze	6	7	_____
Valutare oggetti	6	7	_____

Armi bianche (x2, G)	[]	_____
A una mano	6	_____
A due mani	+2	9(11)
Da tiro	6	_____
Da lancio	6	_____
Armi da fuoco (x2)	6	_____
Arti marziali (x2, D)	0	_____
Lottare	6	7

Conoscenze arcane (D)	0	_____
Via di Magia (D, A)	0	_____
Via di Magia (D, A)	0	_____
Via di Magia (D, A)	0	_____

Tratti liberi:		
Con. terre selv. e sopravvivenza (D)	0	_____
Fabbricare / Meccanica (x2, D)	0	_____
Forgiare / Riparare (D)	0	_____
Pilotare mezzi (D)	6	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

- x Ascia a due mani (4d6, mod -2)
- x Armatura completa (4d6, mod -4)
- x Archibugio (30cc) (3d6, mod +1, colpi 1)