

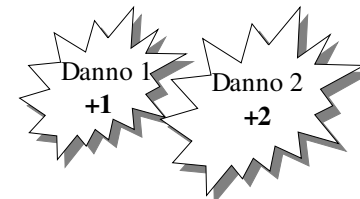
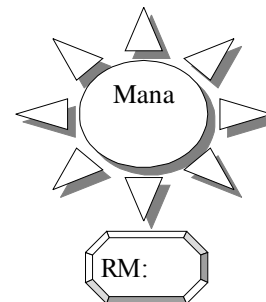
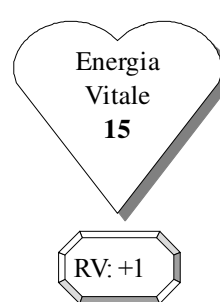
GuS Reloaded (v. scheda 1.3)

Nome del personaggio: _____KRAAG_____

Razza: _____KROXIGON_____

Età: 20 Vocazione: _____

Segni particolari: colpo di coda, armatura naturale



DADI FATO: () DI 10

PE: PE TOT:

Forza fisica		6	<u>8</u>
Vigore	-1	6	7(6)
Riflessi (x2, A)	(9)	6	<u>8</u>
Mente		6	___

Percezione (x2, G)	(7, 7)	+1	[7] <u>8</u>
Ascoltare			6 <u>8</u>
Cercare			6 <u>8</u>
Fiutare (D)			0 <u>8</u>
Orientamento (D)			0 <u>8</u>
Osservare			6 <u>8</u>

Empatia (x2, G)			[] ___
Comando			6 ___
Commercio			6 ___
Convincere			6 ___
Fascino	-1		6 <u>5</u>
Intimidire / Interrogare / (Paura) (D)			0 ___
Raccogliere informazioni			6 ___
Raggirare			6 ___

Atletica (x2, G)			[] ___
Cavalcare creature			6 ___
Correre/Nuot/Saltare/Scalare (A)	+1		6 7(8)
Acrobazia / Equilibrio (D, A)			0 ___

Furtività (x2, G)			[] ___
Borseggiare (D, A)			0 ___
Comunicazione segreta (D)			0 ___
Falsificare / Camuffare			6 ___
Muoversi silenziosamente (A)	+2		6 8(10)
Nascondersi (A)			6 ___
Scassinare (D, A)			0 ___

Conoscenze Erudite (x2, G)	[] ___
Addestrare animali (D)	0 ___
Alchimia (D)	0 ___
Arte _____ (D)	0 ___
Medicina/ Erborist. / Curare (D)	0 ___
Storia, geografia, lingue e razze	6 ___
Valutare oggetti	6 ___

Armi bianche (x2, G)	[] ___
A una mano	6 <u>9</u>
A due mani	6 ___
Da tiro	6 ___
Da lancio	6 ___
Armi da fuoco (x2)	6 ___
Arti marziali (x2, D)	0 ___
Lottare	6 <u>10</u>

Conoscenze arcane (D)	0 ___
Via di Magia (D, A) _____	0 ___
Via di Magia (D, A) _____	0 ___
Via di Magia (D, A) _____	0 ___

Tratti liberi:	
Con. terre selv. e sopravvivenza (D)	0 <u>7</u>
Fabbricare / Meccanica (x2, D)	0 ___
Forgiare / Riparare (D)	0 ___
Pilotare mezzi (D)	6 ___
_____	___
_____	___

- x Coda chiodata (+1d6)
- x Ascia (2d6)
- x Armatura di cuoio (1d3)
- Colpo di coda (1d3)
- Armatura naturale (1d3)