

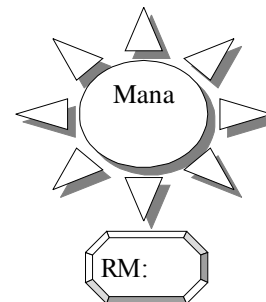
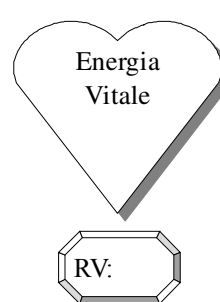
GuS Reloaded (v. scheda 1.3)

Nome del personaggio: _____

Razza: _____

Età: _____ Vocazione: _____

Segni particolari: _____



Forza fisica	6	___
Vigore	6	___
Riflessi (x2, A)	6	___
Mente	6	___

Percezione (x2, G)	[]	___
Ascoltare	6	___
Cercare	6	___
Fiutare (D)	0	___
Orientamento (D)	0	___
Osservare	6	___

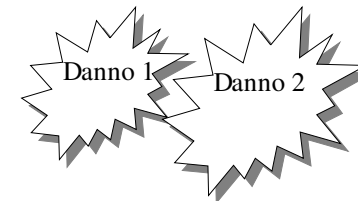
Empatia (x2, G)	[]	___
Comando	6	___
Commercio	6	___
Convincere	6	___
Fascino	6	___
Intimidire / Interrogare / (Paura) (D)	0	___
Raccogliere informazioni	6	___
Raggirare	6	___

Atletica (x2, G)	[]	___
Cavalcare creature	6	___
Correre/Nuotare/Saltare/Scalare (A)	6	___
Acrobazia / Equilibrio (D, A)	0	___

Furtività (x2, G)	[]	___
Borseggiare (D, A)	0	___
Comunicazione segreta (D)	0	___
Falsificare / Camuffare	6	___
Muoversi silenziosamente (A)	6	___
Nascondersi (A)	6	___
Scassinare (D, A)	0	___

DADI FATO: () DI 10

PE: PE TOT:



Conoscenze Erudite (x2, G)	[]	___
Addestrare animali (D)	0	___
Alchimia (D)	0	___
Arte _____ (D)	0	___
Medicina/ Erborist. / Curare (D)	0	___
Storia, geografia, lingue e razze	6	___
Valutare oggetti	6	___

Armi bianche (x2, G)	[]	___
A una mano	6	___
A due mani	6	___
Da tiro	6	___
Da lancio	6	___
Armi da fuoco (x2)	6	___
Arti marziali (x2, D)	0	___
Lottare	6	___

Conoscenze arcane (D)	0	___
Via di Magia (D, A) _____	0	___
Via di Magia (D, A) _____	0	___
Via di Magia (D, A) _____	0	___

Tratti liberi:		
Con. terre selv. e sopravvivenza (D)	0	___
Fabbricare / Meccanica (x2, D)	0	___
Forgiare / Riparare (D)	0	___
Pilotare mezzi (D)	6	___
_____	___	___
_____	___	___
_____	___	___