**Giocatore:**
**Nome:**
**Professione:**
**Razza:**
**Eta':**
**Altezza:**

GuS
Gdr Universale Sperimentale

## Resistenza

## Mana

## Tratti Primari

| | | |
|---|---|---|
| *Forza* | *6* | |
| *Destrezza (tratto di difesa)* | *6* | |
| *Costituzione (tratto di energia vitale)* | *6* | |
| *Volontà / Coraggio* | *6* | |

## Tratti

| | | | |
|---|---|---|---|
| *Percezione/Cercare/Individuare* | *6* | | |
| *Muoversi Furtivamente* | *6* | | |
| *Cavalcare* | *6* | | |
| *Intimidire* | *6* | | |
| *Lingue moderne* | *6* | | |
| *Nuotare* | *6* | | |
| *Orientamento* | *6* | | |
| *Persuadere/Sedurre* | *6* | | |
| *Saltare* | *6* | | |
| *Scalare* | *6* | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## Tratti di Combattimento

| | | |
|---|---|---|
| *Armi a 2 mani* | *6* | |
| *Armi ad asta e a frusta* | *6* | |
| *Armi da lancio* | *6* | |
| *Armi da tiro* | *6* | |
| *Armi ad 1 mano taglienti* | *6* | |
| *Armi ad 1 mano contundenti* | *6* | |
| *Lottare* | *6* | |

## Armi e Munizioni

| *Arma* | *Danno* | *Mod* | *Munizioni* |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## Equipaggiamento

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

## Incantesimi

| *Nome* | *Costo* | *Raggio* | *Durata* | *Note* |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

## Note / Background