NOME DEL PERSONAGGIO :

PROFESSIONE:

TRATTI PRIMARI

Costituzione (tratto di energia vitale)	6	
Destrezza (tratto di difesa)	6	
Educazione / Conoscenze generali	6	
Fascino / Sedurre	6	
Fortuna	6	
Forza / Lottare	6	
Freddezza / Volontà/ Intimidire	6	
Intelligenza	6	

ENERGIA VITALE

TRATTI COMUNI

Arrampicarsi	6	
Convincere / Raggirare	6	
Furtività/ Intrufolarsi / Nascondersi / Seminare	6	
Guidare veicoli semplici	6	
Nuotare	6	
Percezione / Cercare / Individuare	6	
Uso computer / Sist. di com. / Congegni tecnologici	6	

TRATTI DI COMBATTIMENTO

Armi bianche	6	
Armi da tiro	6	
Armi meccaniche	0	
Armi pesanti	6	
Arti marziali	0	
Esplosivi	0	
Mitragliatrici	6	
Uso fucili	6	
Uso pistole	6	

TRATTI DI DISCIPLINA

Arte (_____)	0	
Borseggiare	0	
Contrattare	0	
Cybertecnologia	0	
Falsificare	0	
Interrogare / Raccogliere inf.	0	
Leadership / Reputazione	0	
Lingua (_____)	0	
Pilotare (_____)	0	
Pronto soccorso	0	
Psicologia / Percepire inganni	0	
Riparare / Disattivare congegni	0	
Scassinare	0	
Seguire tracce / Pedinare	0	
Tecnologia	0	
Travestimento	0	

ARMI & MUNIZIONI

Arma:
Danno: Mod:
Caricatori:

01									10
11									20
21									30
31									40
41									50

Arma:
Danno: Mod:
Caricatori:

01									10
11									20
21									30
31									40
41									50

Nome arma:
Danno: Mod:
Caricatori:

01									10
11									20
21									30
31									40
41									50

Nome arma:
Danno: Mod:
Caricatori:

01									10
11									20
21									30
31									40
41									50

EQUIPAGGIAMENTO VARIO